

# Agile Developer - Practitioner

Agile  
**LIVE!**

**Dieses 3-tägige Training richtet sich an Senior-Entwickler, Designer, technische Projektleiter und Architekten. Der Kurs vermittelt in kurzen Abschnitten das theoretische Basiswissen über die wichtigsten agilen Entwicklungspraktiken und wendet diese sofort in praktischen Übungen und Beispielen an.**

## Motivation – die agilen Entwicklungspraktiken

Als Entwickler haben Sie die agilen Schlagwörter wie Scrum, Testgetriebene Entwicklung, Pair Programming, XP, etc. sicher schon gehört, doch wie viele von den agilen Praktiken konnten Sie schon anwenden und perfektionieren? Damit diese Techniken produktiv und effektiv eingesetzt werden können, müssen die Praktiken und Werkzeuge des agilen Entwicklers erlebt, ausprobiert und laufend verbessert werden. Die agile Software-Entwicklung stellt hohe Ansprüche an den Entwickler und sein Team. Dazu braucht es spezielle Kenntnisse und Fähigkeiten, die in diesem Kurs geschult, geübt und perfektioniert werden.

## Voraussetzungen

Kenntnisse und Erfahrung in der Programmiersprache Java oder .NET und Grundkenntnisse der Objekt-orientierung.

## Inhalte

- Agile Grundlagen für Entwickler
  - Agile Methoden im Überblick
  - Traditionelle versus Agile Projekte
- Planung
  - Aufteilen der User Stories in Iterationen und Releases
  - Das Schätzen von User Stories durch den Agilen Entwickler
  - Wann ist eine User Story wirklich fertig (Definition of Done)
- Entwickler Praktiken
  - Clean Code in der Praxis (Richtlinien ohne Qualitätssicherung - wie geht das? Die tägliche Hygiene; Komplexitäts-Entropie und die technische Schuld)

- Testgetriebene Entwicklung (TDD) und Refactoring (Fühl den Rhythmus: rot, grün, Refactoring; die unterschiedlichen Teststrategien; Integrationstests mit xUnit – welche Tools brauche ich zusätzlich? Refactoring erleben – gemeinsam Code verbessern)
- Architektur und Design Prinzipien (wie behandelt man Abhängigkeiten besser; Techniken und Prinzipien für eine sauberer Architektur)
- Continuous Integration
  - Werkzeuge für den laufenden Build
  - CI mehr als nur ein Buildmanagement – Integration von Unit-Tests und statischer Code Analyse
- Zusammenarbeit im Team, Pair Programming

## Weiterführende Fragen die behandelt werden

- Was ist meine Rolle und Verantwortung als Entwickler in einem agilen Team? Was sind die anderen Rollen und deren Verantwortungen? Wie arbeiten wir produktiv zusammen?
- Wie wird in agilen Projekten getestet? – mit Fokus auf Unit Testing.
- Welches und wie viel Refactoring braucht es, um die vereinbarten Qualitätsziele zu erreichen? Wann soll ich ein Refactoring durchführen?
- u.v.m.

### Agile Developer – Practitioner (3 Tage)

**Preis:** EUR 1.550,- (exkl. MwSt.)

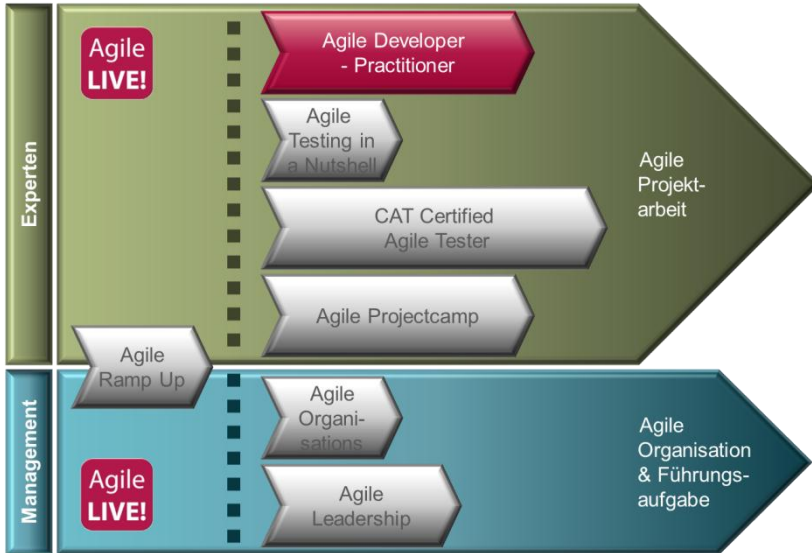
Frühbucherbonus: EUR 1.350,- (exkl. MwSt.)

**Termine:** 27.-29.06.2012, Wien

### Inhouse Termine auf Anfrage

Weitere Informationen und Anmeldung:

[www.anecon.com](http://www.anecon.com) oder [trainings@anecon.com](mailto:trainings@anecon.com)



Nähere Informationen zu unserem Agile LIVE! Programm erhalten Sie in den jeweiligen Kursbeschreibungen:

[www.anecon.com/angebot/trainings](http://www.anecon.com/angebot/trainings)

### Software ist unsere Leidenschaft

Seit 1998 gehört ANECON mit derzeit mehr als 100 MitarbeiterInnen zu den führenden, mittelständischen Softwarehäusern Österreichs mit Sitz in Wien und Dresden. Wir entwickeln und testen anspruchsvolle Individual-Softwarelösungen. Wir bieten hochwertige IT-Beratung, innovative Produkte und individuelle IT-Trainings. Hohe Technologiekompetenz (Java, .NET...) ist ein Muss bei der Projektumsetzung, aber erst Know-how in Projektmanagement, Testmanagement und optimaler Einsatz von Softwareentwicklungsprozessen machen das Projektergebnis zu einer professionellen und äußerst erfolgreichen Lösung.

